

STM IK GI MDP

Studies Program Information System

Thesis Bachelor of Computer
Odd Semester Year 2011/2012**INFORMATION SYSTEMS APPLICATIONS IN BUYING AND
SELLING STAR SOLUTION INDONESIA PALEMBANG**Siti Fatimah 2008240255
Uffri Fratama 2008240259Pembimbing I : Nyimas Artina, S.Kom.
Pembimbing II : -**Abstract**

PT. Indonesia Palembang Star Solution is a company specialized in electronic goods distributor brands Kawachi which was inaugurated by the Mayor of Palembang on December 13, 2006. Application design purposes Purchasing and Sales Information System is to provide services to the Administration Section Purchasing, Sales Administration, Financial Administration, The Warehouse, and the Manager which can facilitate them in carrying out business processes. This application is designed using Microsoft Visual Basic.NET 9.0 by using the Systems Development Methodology RAD (Rapid Application Development), with the following stages, namely Plan Requirements, Process Design, Implementation, and over all stage. The results of the design of information systems application have been made by implementing the Application of Information Systems Purchasing and Sales is an application that can perform surveillance of the stock of goods, to prevent, minimize and even eliminate the errors that may occur, for example, to prevent differences in the data items in bill of lading and invoices, assist in the preparation of calculations per salesman and over all turn over, ease of administration in the search for sales and purchase data, and simplify the accounts payable report.

Keywords: Applications, Purchasing, Sales, Microsoft Visual Basic.NET 9.0.**Abstrak**

PT. Star Solusi Indonesia Palembang merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang distributor barang elektronik merk Kawachi yang diresmikan oleh Walikota Palembang pada tanggal 13 Desember 2006. Tujuan perancangan Aplikasi Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan adalah untuk memberikan layanan kepada Bagian Administrasi Pembelian, Administrasi Penjualan, Administrasi Keuangan, Bagian Gudang, dan Manajer dimana dapat mempermudah mereka dalam menjalankan

proses bisnis. Aplikasi ini dirancang dengan menggunakan *Microsoft Visual Basic.NET 9.0* dengan menggunakan Metodologi Pengembangan Sistem RAD (*Rapid Application Development*), dengan tahapan sebagai berikut yaitu Rencana Kebutuhan, Proses Desain, Implementasi, dan Tahapan Keseluruhan. Hasil dari rancangan aplikasi sistem informasi yang telah dibuat oleh pelaksana yaitu Aplikasi Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan merupakan suatu aplikasi yang dapat melakukan pengawasan terhadap stok barang, dapat mencegah, meminimalisir bahkan menghilangkan kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi, misalnya mencegah perbedaan data barang yang ada di surat jalan dan faktur penjualan, membantu dalam penyusunan laporan perhitungan omset per *salesman* maupun keseluruhan, mempermudah bagian administrasi dalam pencarian data penjualan dan pembelian, serta mempermudah pembuatan laporan hutang piutang.

Kata Kunci : Aplikasi, Pembelian, Penjualan, Microsoft Visual Basic.NET 9.0.

PENDAHULUAN

PT. *Star Solusi Indonesia* adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang distributor barang elektronik merk kawachi. Jenis barang atau jasa dagangan utama perusahaan ini, yaitu bahan untuk konstruksi, bahan bangunan, teknik mekanikal, elektrik, pertanian, perkebunan, pertambangan, pemasaran rumah atau ruko, perlengkapan pegawai, jasa tenaga kerja, dan jasa penyewaan alat-alat berat.

PT. *Star Solusi Indonesia* didirikan pada tahun 2006 yang berlokasi di Jalan Brigjend Hasan Kasim Blok B No.9 Kelurahan Bukit Sangkal Kecamatan Kalidoni Palembang. Pada saat berdirinya, perusahaan melengkapi izin-izin resmi dari pemerintah setempat sebagai bukti legalitas perusahaan dalam menjalankan usahanya seperti Surat Ijin Tempat Usaha dengan Nomor 503/SITU.R/3402/KPPT/2011, Surat Ijin Tempat Usaha dengan Nomor 688/KPTS/SIUP-PM/2006, dan Nomor Pokok Wajib Pajak (NPWP) telah mengizinkan kepada Hermansyah, S.E., M.M. selaku pemilik dari perusahaan PT. *Star Solusi Indonesia* Palembang untuk melakukan kegiatan kantor administrasi pengadaan barang, jasa, dan jasa pengamanan.

Pemahaman akan definisi dan proses bisnis akan sangat menentukan porsi keberhasilan dari setiap usaha yang dikelola organisasi. Selama ini semua proses pembelian dan penjualan barang yang terjadi di PT. *Star Solusi Indonesia* masih menggunakan sebuah buku jurnal yang kemudian di *back up* menggunakan komputer dengan program aplikasi *Microsoft Excel*. Tentu saja hal ini menimbulkan beberapa permasalahan, diantaranya permasalahan yang berkaitan dengan penghitungan stok barang, surat jalan dan faktur penjualan, perhitungan omset penjualan per *salesman*, data transaksi pembelian dan penjualan, serta laporan pembelian maupun laporan penjualan. Karena belum adanya suatu aplikasi yang menunjang proses bisnis, untuk itu diperlukan upaya dalam membuat program yang mampu menjawab permasalahan

yang ada saat ini, agar proses bisnis yang terjadi di gudang PT. *Star Solusi Indonesia* dapat berjalan dengan lancar tanpa suatu hambatan.

METODOLOGI

Metodologi yang digunakan dalam merancang dan membangun sistem ini adalah *Rapid Application Development* (RAD). Metode RAD mempunyai tahapan-tahapan, yaitu sebagai berikut :

1. Rencana Kebutuhan (*Requirement Planning*)

- Melakukan identifikasi tujuan dari aplikasi atau sistem.
- Melakukan identifikasi kebutuhan informasi untuk mencapai tujuan.
- Melakukan koordinasi dengan *Chief Information Office* (CIO).

2. Proses Desain (*Design Workshop*)

- Melakukan proses desain.
- Melakukan perbaikan-perbaikan apabila masih terdapat ketidaksesuaian desain antara *user* dan *analyst*.

3. Implementasi (*Implementation*)

- Mengembangkan desain menjadi suatu program.
- Melakukan proses pengujian terhadap program.
- User* memberikan tanggapan serta persetujuan akan sistem yang sudah dibuat.

4. Tahapan Keseluruhan

- Pengembang membuat prototype berdasarkan kebutuhan-kebutuhan yang sudah didefinisikan sebelumnya.
- Desainer melakukan penilaian terhadap *prototype*.
- User* melakukan uji coba pada prototype dan memberikan masukan mengenai kebutuhan-kebutuhan yang kurang.

d. *User* dan *developer* melakukan pertemuan untuk memberikan penilaian terhadap produk secara bersama-sama, menyesuaikan kebutuhan serta memberikan komentar apabila diperlukan perubahan.

e. Semua kebutuhan akan sistem dan perubahan-perubahan yang terjadi dilakukan proses “*timeboxed*” dengan mempunyai 2 kemungkinan :

1. Perubahan yang tidak dapat ditampung seperti yang sudah direncanakan harus dihilangkan.
2. Jika diperlukan, kebutuhan-kebutuhan yang bersifat sekunder ditiadakan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Prosedur Sistem Berjalan

a. Prosedur Penjualan Barang secara Kredit

1. Pelanggan mengorder barang melalui *Salesman*.
2. *Salesman* mencatat pesanan pelanggan pada faktur PO (*Purchase Order*).
3. Faktur PO (*Purchase Order*) pesanan pelanggan diberikan pada administrasi penjualan.
4. Administrasi penjualan akan membuat faktur penjualan berdasarkan Faktur PO (*Purchase Order*) tersebut. kemudian Faktur Penjualan diberikan kepada kepala gudang.
5. Kepala gudang mengeluarkan barang sesuai Faktur Penjualan.
6. Setelah barang diterima oleh pelanggan kemudian supir atau pengantar barang meminta pelanggan menandatangani tanda terima pengiriman barang.
7. Faktur Pengiriman barang warna putih yang sudah ditandatangani oleh pelanggan diserahkan pada administrasi piutang dagang yang digunakan untuk membuat tagihan kepada pelanggan.

b. Prosedur Pembelian Barang secara Kredit

1. Kepala gudang akan membuat daftar barang yang akan di *order* untuk diajukan terlebih ke bagian Administrasi Pembelian.
2. Administrasi Pembelian meminta persetujuan Pimpinan atas Daftar Orderan yang telah dibuat oleh Kepala cabang.
3. Jika Orderan disetujui oleh Pimpinan maka bagian Pembelian akan menghubungi *supplier* untuk melakukan pemesanan barang.
4. Barang yang dikirim oleh *supplier* akan dilakukan pengecekan ulang oleh bagian *checker* dan kepala gudang.
5. Administrasi Hutang Piutang merekap hutang di jurnal hutang.

2. Identifikasi Masalah

Penulis menggunakan PIECES untuk mengidentifikasi permasalahan yang ada di PT. *Star Solusi Indonesia* Palembang. Permasalahan tersebut antara lain sebagai berikut :

1. *Performance* (Kinerja)
 - a. Surat jalan dan faktur yang dicetak oleh administrasi bagian penjualan seringkali tidak sesuai.
 - b. Administrasi bagian penjualan sering melakukan kesalahan dalam menginput kode barang.
 - c. Penundaan penyerahan laporan pembelian dan penjualan.
2. *Information* (Informasi)
 - a. Sulitnya memperoleh informasi mengenai data stok barang.
 - b. Laporan hutang piutang yang diserahkan administrasi bagian keuangan kepada manajer sering tidak akurat.

3. *Economy* (Ekonomi)

Belum ada masalah ekonomi yang berarti di PT.*Star Solusi* Indonesia Palembang.

4. *Control* (Keamanan)

a. Hak akses masing-masing karyawan tidak jelas, sehingga memungkinkan adanya informasi yang bocor (misalnya harga beli suatu barang).

b. Data transaksi pembelian dan penjualan masih menggunakan buku jurnal yang di *back up* menggunakan *Ms.Excel*.

5. *Efficiency* (Efisiensi)

Belum ada masalah efisiensi di PT.*Star Solusi* Indonesia Palembang.

6. *Service* (Layanan)

Salesman harus menunggu administrasi bagian penjualan merekap hasil penjualan untuk mengetahui besar omset yang dimiliki setiap bulan.

KESIMPULAN DAN SARAN

1. Kesimpulan

1. Aplikasi Sistem informasi Pembelian dan Penjualan dapat digunakan untuk membantu dalam menyediakan laporan pembelian dan penjualan.
2. Aplikasi Sistem informasi Pembelian dan Penjualan dapat digunakan untuk membantu dalam penyusunan laporan perhitungan omset per *salesman*.

3. Dengan adanya Aplikasi Sistem informasi Pembelian dan Penjualan, dapat mempermudah bagian gudang untuk melakukan pengawasan terhadap stok barang.
4. Aplikasi Sistem informasi Pembelian dan Penjualan dapat mencegah, meminimalisir, bahkan menghilangkan kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi.
5. Aplikasi Sistem informasi Pembelian dan Penjualan mempermudah bagian administrasi dalam pencarian data penjualan dan pembelian.
6. Aplikasi Sistem informasi Pembelian dan Penjualan mempermudah pembuatan laporan hutang piutang.

2. Saran

1. Perusahaan perlu melakukan sosialisasi terhadap para pelanggan terkait dengan penggunaan sistem ini.
2. Perusahaan perlu menambahkan divisi atau departemen teknologi informasi pada struktur organisasi yang bertugas dalam mengelola penggunaan sistem ini.

DAFTAR PUSTAKA

Al Fatta, Hanif 2008, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta.

Armstrong, Kotler 2003, *Dasar-dasar pemasaran Jilid 1 Edisi Ke-9*, Indeks, Jakarta.

Fathansyah 2004, *Sistem Basis Data*, Informatika, Bandung.

Febrian, Jack 2004, *Pengetahuan Komputer dan Teknologi Informasi*, Informatika, Bandung.

Hartono, Jogyianto 2001, *Analisis dan Disain*, Andi Offset, Yogyakarta.

Hartono, Jogyianto 2003, *Sistem Teknologi Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta.

Hartono, Jogyianto 2005, *Analisis & Disain*, Andi Offset, Yogyakarta.

Kadir, Abdul 2005, *Pengenalan Teknologi Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta.

Kotler, Philip 2004, *Manajemen Pemasaran Jilid 1*, Indeks, Jakarta.

Kurtz, Boone 2000, *Pengantar Bisnis*, Erlangga, Jakarta.

Mackenzie, Duncan 2004, *Belajar Sendiri dalam 21 Hari Visual Basic.Net*, Andi Offset, Yogyakarta.

Noertjahyana, Agustinus 2002, *Jurnal Informatika Studi Analisis Rapid Application Development Sebagai Salah Satu Alternatif Metode Pengembangan Perangkat Lunak*, Diakses pada 29 Oktober 2011, dari

http://www.google.co.id/url?sa=t&rct=j&q=jurnal%20metodologi%20rad&source=web&cd=1&ved=0CBsQFjAA&url=http%3A%2F%2Fpuslit.petra.ac.id%2Fjournals%2Fpdf.php%3FPublishedID%3DINF02030203&ei=HQnyTqUlyvCtB62t7NgP&usg=AFQjCNE_PfKcNqxF42nfjozoyl9PENq-vA&sig2=qr4EjuBf6Rz8kNGzsPwClQ

Nugroho, Adi 2002, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dengan Metodologi Berorientasi Objek*, Informatika, Bandung.

Priyo Utomo, Eko 2006, *Membuat Aplikasi Database dengan VB.Net*, Yrama Widya, Jakarta.

Whitten L. Jeffery 2006, *Metode Desain & Analisis Sistem*, Andi Offset, Yogyakarta.

Yulikuspartono 2004, *Pengantar Logika dan Algoritma*, Andi Offset, Yogyakarta.